



5 to 10 years



2 to 4 players



15 min

Правила

GB

Включва: 1 дъска, 4 брояча, 4 списъка за пазар, 1 зарче, 26 карти с действия, 32 жетона за пари ($10 \times €1$, $10 \times €2$, $12 \times €5$), 24 жетона за чанта

Цел на играта: Да бъдете първият играч, който ще успее да купи всички продукти от списъка си за пазаруване.



Подготовка за игра:

Поставете игралната дъска в средата на масата, така че да е удобна за всички играчи. След това раздайте на всеки играч по €15, а останалите жетони поставете на квадратчетата в средата на дъската. Разбъркайте картите с действия и ги поставете с лицето надолу върху квадратчето в средата на дъската. Всеки играч взема списък за пазаруване и брояч. Списъкът се поставя пред играчът, на който е, а броячът се поставя на квадратчето в което е изписано името на играта "P'tit Market". Поставете и чантата с жетоните с единния край на дъската.

Старт на играта:

Най-малкият играч започва, след което играта продължава по посока на часовниковата стрелка. Играчът, който е наред хвърля зара и се мести с толкова колкото показва зарът, следвайки стрелката на полето. Играчът изпълнява действието показано на квадратчето, на което стои.



Квадратчета "пазаруване"

Ако играч попадне на поле "пазаруй", може да избере дали да закупи стоката върху която стои, ако тя фигурира в списъка му, или да изтегли карта от тестето.

- ако реши да купи артикулът, плаща сумата, показана в списъка. Взема жетон "чанта" и го поставя на мястото на артикула в списъка за пазар, а парите поставя в средата на дъската.

GB

P.S. Никой от играчите не може да купи една стока два пъти.

- ако не иска да купи артикула или не може (заштото вече има такъв закупен, или няма достатъчно пари), трябва да изтегли карта "действие" и да изпълни каквото е показано на картата.

Квадратчета "Банка": Ако играч попадне на поле "Банка взема €5 от средата на полето. Играчите получават по €5 също когато преминат цялото игрално поле и се върнат на поле "P'tit Market" отново.



Поле активност: Ако играч стъпи на поле "действие", трябва да заплати стойността на действието, показано в квадратчето, като остави парите в средата на дъската.
Играчите могат да плащат и с безплатен билет.



Квадратчета "Релакс": Ако играч попадне на такова квадратче не трябва да прави нищо.



Карти "Действие":

Карта "Банка": Играчът отива до най-близкото гише на банката и получава €5.



Купон за отстъпка: играчът запазва купонът си и може да го използва при следваща покупка в магазина, показан на талона. Сумата от талона се приспада от цената на артикула.



Бесплатен билет: Това е бесплатен билет за една активност в търговския комплекс. Играчът запазва картата и я използва при следващо попадане на поле "Дейност".



Карта "Активност": Играчът отива директно на квадратче с показаната на картата дейност и заплаща нейната стойност (с изключение на квадратчета "Релакс", то е бесплат-
но).

Карта "Срещни приятел":
Играчът, изтеглил картата, губи
ред.



Карта "Изгубена чанта": Играчът
маха един от жетоните си "чанта"
от списъка си за пазаруване.



Карта "Магазин по ваш избор": Играчът отива в който
магазин поиска и може да си купи нещо от него.



P.S.: Ако играчът няма достатъчно пари, за да плати за някаква дейност, той трябва да препродаде една или повече стоки от своя списък на банката, на цената посочена на картата. Съответно и жетона "чанта" трябва да бъде маҳнат от позицията в списъка. Парите се взимат от средата на дъската. Ако играчът няма повече пари и няма какво да продаде, излиза от играта.

Край на играта:
Първият играч изпълним целия си списък за пазаруване печели играта.